

TURNIER

DATUM

ORT / HALLE

GRUPPE A · FELD 1

A1

A2

A3

A4

GRUPPE B · FELD 2

B1

B2

B3

B4

BEGINN (UHR)

SPIELZEIT (MIN.)

PAUSE (MIN.)

ENTSCHEIDUNGSSCHIESSEN:
SCHÜTZEN JE TEAM

NR.	ZEITFENSTER	UHRZEIT	FELD	RUNDE	HEIM	GAST	ERGEBNIS
1	1		1	Gruppe A	A1	A4	:
2	1		2	Gruppe B	B1	B4	:
3	2		1	Gruppe A	A2	A3	:
4	2		2	Gruppe B	B2	B3	:
5	3		1	Gruppe A	A3	A1	:
6	3		2	Gruppe B	B3	B1	:
7	4		1	Gruppe A	A4	A2	:
8	4		2	Gruppe B	B4	B2	:
9	5		1	Gruppe A	A1	A2	:
10	5		2	Gruppe B	B1	B2	:
11	6		1	Gruppe A	A3	A4	:
12	6		2	Gruppe B	B3	B4	:
13	7		1	Halbfinale 1	1. Gruppe A	2. Gruppe B	:
14	7		2	Halbfinale 2	1. Gruppe B	2. Gruppe A	:
15	8		1	Spiel um Platz 3	Verlierer HF 1	Verlierer HF 2	:
16	9		1	Finale	Sieger HF 1	Sieger HF 2	:

Uhrzeit = Beginn + (Zeitfenster – 1) × (Spielzeit + Pause). Beispiel mit Beginn 10:00 Uhr, 10 Minuten Spielzeit und 2 Minuten Pause: Zeitfenster 7 beginnt um 11:12 Uhr, das Finale in Zeitfenster 9 um 11:36 Uhr, Ende gegen 11:46 Uhr. Jede Gruppe spielt auf ihrem eigenen Feld; einzelne Teams spielen zweimal hintereinander, dafür ist die Pause da.

GRUPPE A

PL.	TEAM	SP	S	U	N	TORE	DIFF	PKT
1.						:		
2.						:		
3.						:		
4.						:		

GRUPPE B

PL.	TEAM	SP	S	U	N	TORE	DIFF	PKT
1.						:		
2.						:		
3.						:		
4.						:		

Wertung: Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1, Niederlage 0. Bei Punktgleichheit entscheiden nacheinander die Tordifferenz, die erzielten Tore und der direkte Vergleich.
Die Reihenfolge vor dem Turnier festlegen und aushängen.

K.-o.-RUNDE

SPIEL	HEIM	GAST	ERGEBNIS	N. ENTSCHEIDUNG
Halbfinale 1	1. Gruppe A	2. Gruppe B	:	:
Halbfinale 2	1. Gruppe B	2. Gruppe A	:	:
Spiel um Platz 3	Verlierer HF 1	Verlierer HF 2	:	:
Finale	Sieger HF 1	Sieger HF 2	:	:

PLATZIERUNGEN

1. PLATZ	2. PLATZ	3. PLATZ	4. PLATZ

Unentschieden in der K.-o.-Runde: Entscheidungsschießen vom Punkt mit der vorher festgelegten Zahl an Schützen, danach im Wechsel bis zur Entscheidung.
Ergebnisse sofort eintragen und die Tabelle nach jedem Spiel aktualisieren.